

TALLERES PARA JOVENES

SI EL AMOR ES UN LÍO... ¡PUEDES DESLIARTE! DESMITIFICANDO EL AMOR ROMÁNTICO

¿Qué pensamos del amor? ¿Qué falsas creencias tenemos alrededor de las relaciones? Cómo nos afectan estas ideas a nuestra vida cotidiana? El amor tiene un espacio central en nuestra sociedad, pero a menudo nuestro imaginario está cargado de mitos que fomentan la desigualdad y potencian relaciones abusivas y de dependencia. Compartiremos en primera persona experiencias y opiniones para ver de desmitificar el Amor Romántico, ver qué queremos de las relaciones afectivas y sexuales y como lo podemos hacer para construirlas y vivirlas de una manera más propia.

OBJETIVOS

- Aclarar el concepto de amor.
- Identificar qué creencias tenemos en relación a este y como las hemos aprendido.
- Identificar los diferentes estereotipos de género vinculados a la socialización amorosa diferenciada.
- Reflexionar en torno las relaciones afectivas y sexuales que se basan en el crecimiento personal, el enriquecimiento mutuo y el respecto a la identidad y la autonomía de la otra.
- Adquirir habilidades de comunicación que ayuden a prevenir la adopción de roles estereotipados en las relaciones afectivas y sexuales.

CONTENIDOS

- Qué es el Amor? Creencias y valores asociados a la vivencia de las relaciones afectivas y sexuales.
- Socialización de género y estereotipos.
- Mitos asociados a la creencia del Amor Romántico.
- Construcción de los afectos: dependencias, celos, competitividad, culpa, etc.
- Qué queremos en una relación. Herramientas para la construcción de relaciones afectivas sanas y satisfactorias.

METODOLOGÍA

Utilizamos la técnica del taller como metodología participativa para crear un espacio educativo de intercambio y aprendizaje colectivo. Las actividades del taller irán a cargo de dos educadoras. Utilizamos apoyo audiovisual como refuerzo de las dinámicas propuestas para analizar los referentes actuales de los y de las jóvenes.

PERSONAS DESTINATARIAS

Jóvenes entre 12 y 20 años.

EQUIPACIÓN NECESARIA

Aula con pizarra y ordenador con cañón, sonido y conexión a internet.

DURACIÓN

2 horas

